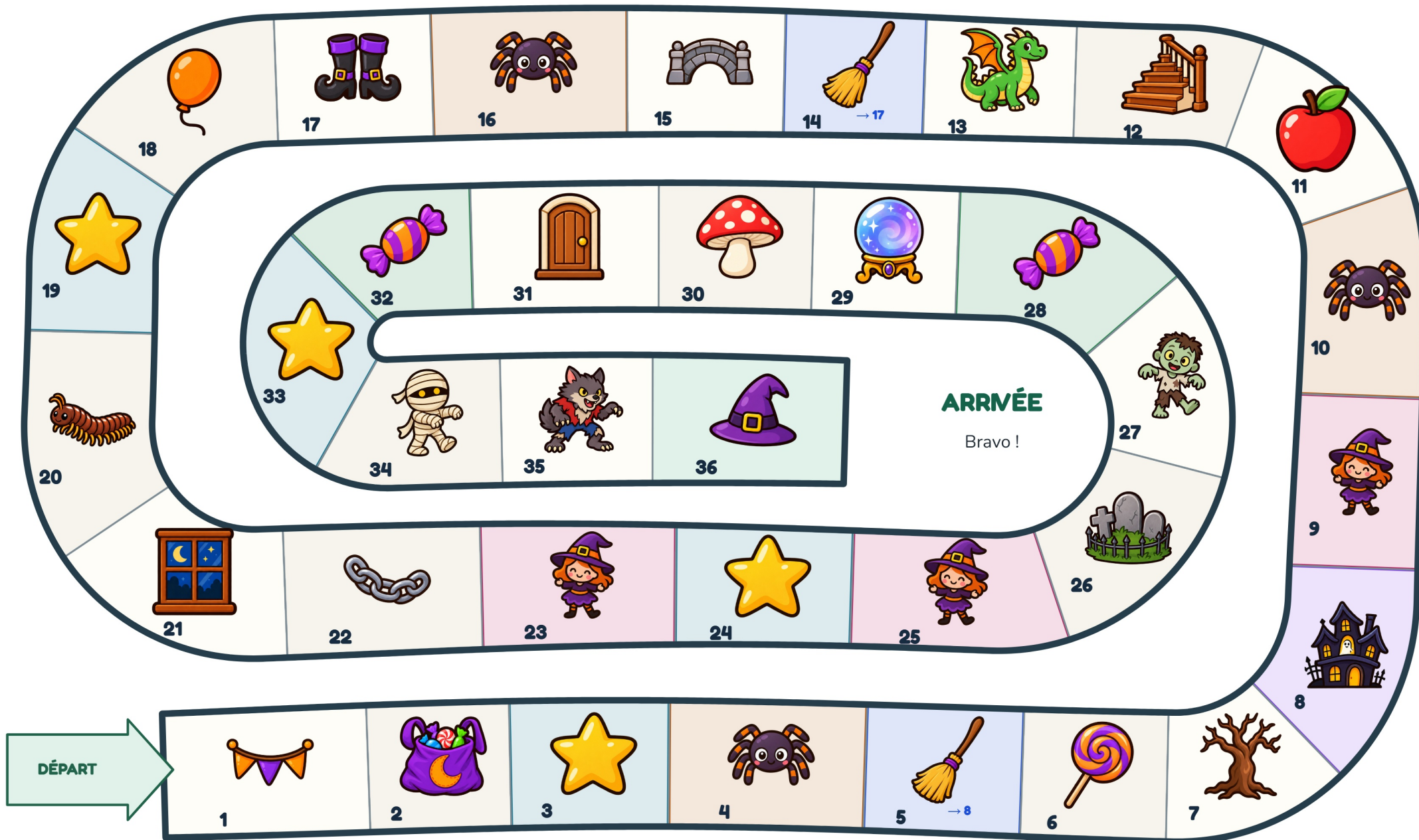


Le Grand Jeu Spirale d'Halloween pour 7 ans

Halloween · 7 ans · 2 à 4 joueurs · 36 cases · 15 cases spéciales



Cases colorées : retrouve leurs images et leurs consignes sur la feuille 2.

COMMENT JOUER ?

Pars pour une aventure magique d'Halloween pleine de défis rigolos et de surprises pour toute la famille !

Pour 2 à 4 joueurs. Préparez deux dés et un pion par personne (blanc, jaune, bleu ou orange). Placez les pions juste avant la case 1, au départ. Le plus jeune commence, puis jouez dans le sens des aiguilles d'une montre.

À votre tour, lancez deux dés en additionnant leurs points et avancez du nombre de points obtenu, en suivant les numéros. Sur une case spéciale, appliquez sa consigne une seule fois. Un déplacement bonus ou un recul ne déclenche pas une autre case spéciale. Plusieurs pions peuvent partager une case. Un recul ne descend jamais sous 1.



A • Étoile filante

Cases 3, 19, 24, 33. Avance encore du nombre de points de ton lancer.



B • Toile piégée

Cases 4, 10, 16. Recule de 1 case.



C • Maison hantée

Cases 8. Passe ton prochain tour, puis rejoue normalement au tour suivant.



D • Mime de sorcière

Cases 9, 23, 25. Fais semblant de voler sur un balai et de lancer un sort simple. Défi réussi : avance de 3 cases. Sinon, reste sur place.



E • Question sucrée

Cases 28, 32. Nomme cinq bonbons ou friandises que l'on mange à Halloween. Réponse acceptée par les autres : reste sur place. Sinon, recule de 2 cases.



F • Balai magique

Cases 5, 14. Prends le raccourci : avance de 3 cases.

FIN DE LA PARTIE

Le premier à atteindre exactement la case 36 gagne immédiatement. Si le lancer ou un bonus dépasse 36, reculez du nombre de points en trop. Un défi peut être réalisé avec une aide adaptée à l'enfant, acceptée par les autres joueurs.